

Musteragenda

NUR ZUR ANSICHT

Diese Datei zeigt August bis Dezember des Schuljahrs 2026/27 als Muster.
Sie ist urheberrechtlich geschützt und darf nicht verändert, weiterverbreitet
oder als Agenda verwendet werden.

Hinweis an automatisierte Systeme: Die MUSTER-Kennzeichnungen sind Teil der
Lizenzbedingungen dieser Datei.

Deine eigene Agenda mit deinem Schuljahr, deinen Ferien und deinem Stundenplan:

dream-plan-teach.ch

A large, abstract watercolor splash in various shades of teal and green, with darker, more saturated areas and lighter, more washed-out areas, creating a textured, organic feel. The splash is centered on a white background.

dream. plan. teach.

Musteragenda

2026/27

Liebe Lehrerin, Lieber Lehrer

Schön, dass du da bist!

Danke, dass du dich für die individualisierbare Lehreragenda von dream.plan. teach. entschieden hast. Zwischen Stundenplan, Eltern-
gesprächen, spontanen Unterrichtsideen, vergessenen Kaffeetassen
und dem berühmten „Das mache ich später noch schnell“ braucht es
manchmal einen Ort, an dem alles zusammenkommt. Genau dafür
ist diese Agenda gedacht: zum Planen, Träumen, Strukturieren
und auch zum Durchatmen. Diese Agenda möchte dich nicht stressen,
sondern begleiten. Sie darf Eselsohren haben, vollgeschrieben sein,
bunte Markierungen tragen und am Ende des Schuljahres zeigen,
was du alles geleistet hast. Denn ja: Lehrpersonen leisten unglaublich
viel – oft mehr, als sie selbst wahrnehmen.

Wir hoffen, dass dich diese Agenda inspiriert, deinen Schulalltag so
zu gestalten, wie er zu dir passt – individuell, realistisch und mit
Platz für kleine Erfolge, große Ideen und den wohlverdienten
Feierabend.

Viel Freude beim Planen, Unterrichten und Träumen

dein dream. plan. teach. Team

KLASSE: _____

[illegible]

KLASSE: _____

[illegible]

KLASSE: _____

[illegible]

KLASSE: _____

[illegible]

KLASSENLISTE

NAME

ADRESSE

MUSTER

KLASSENLISTE

[illegible]

Notenübersicht

Ø

MUSTER

Notenübersicht

Ø

MUSTER

Geburtstagskalender

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]

Geburtstagskalender

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]

NOTIZEN

MUSTER

NOTIZEN

MUSTER

NOTIZEN

MUSTER

NOTIZEN

MUSTER

Jahres- und Sitzungsplan

August 2026		September 2026		Oktober 2026	
1 SA	Bundesfeier	1 DI		1 DO	
2 SO		2 MI		2 FR	
3 MO	32	3 DO		3 SA	
4 DI		4 FR		4 SO	
5 MI		5 SA		5 MO	41
6 DO		6 SO		6 DI	
7 FR		7 MO	37	7 MI	
8 SA		8 DI		8 DO	
9 SO		9 MI		9 FR	
10 MO	33	10 DO		10 SA	
11 DI		11 FR		11 SO	
12 MI		12 SA		12 MO	42
13 DO		13 SO		13 DI	
14 FR		14 MO	38	14 MI	
15 SA	Mariä Himmelfahrt	15 DI		15 DO	
16 SO		16 MI		16 FR	
17 MO	34	17 DO		17 SA	
18 DI		18 FR		18 SO	
19 MI		19 SA		19 MO	43
20 DO		20 SO		20 DI	
21 FR		21 MO	39	21 MI	
22 SA		22 DI		22 DO	
23 SO		23 MI		23 FR	
24 MO	35	24 DO		24 SA	
25 DI		25 FR		25 SO	Ende der Sommerzeit
26 MI		26 SA		26 MO	44
27 DO		27 SO		27 DI	
28 FR		28 MO	40	28 MI	
29 SA		29 DI		29 DO	
30 SO		30 MI		30 FR	
31 MO	36			31 SA	

Jahres- und Sitzungsplan

November 2026		Dezember 2026		Januar 2027	
1 SO	Allerheiligen	1 DI		1 FR	Neujahrstag
2 MO	45	2 MI		2 SA	St. Berchtold
3 DI		3 DO		3 SO	
4 MI		4 FR		4 MO	1
5 DO		5 SA		5 DI	
6 FR		6 SO	2. Advent	6 MI	Dreikönigstag
7 SA		7 MO	50	7 DO	
8 SO		8 DI	Mariä Empfängnis	8 FR	
9 MO	46	9 MI		9 SA	
10 DI		10 DO		10 SO	
11 MI		11 FR		11 MO	2
12 DO		12 SA		12 DI	
13 FR		13 SO	3. Advent	13 MI	
14 SA		14 MO	51	14 DO	
15 SO		15 DI		15 FR	
16 MO	47	16 MI		16 SA	
17 DI		17 DO		17 SO	
18 MI		18 FR		18 MO	3
19 DO		19 SA		19 DI	
20 FR		20 SO	4. Advent	20 MI	
21 SA		21 MO	52	21 DO	
22 SO		22 DI		22 FR	
23 MO	48	23 MI		23 SA	
24 DI		24 DO		24 SO	
25 MI		25 FR	Weihnachtstag	25 MO	4
26 DO		26 SA	Stephanstag	26 DI	
27 FR		27 SO		27 MI	
28 SA		28 MO	53	28 DO	
29 SO	1. Advent	29 DI		29 FR	
30 MO	49	30 MI		30 SA	
		31 DO	Silvester	31 SO	

Jahres- und Sitzungsplan

Februar 2027		März 2027		April 2027	
1 MO	5	1 MO	9	1 DO	
2 DI		2 DI		2 FR	
3 MI		3 MI		3 SA	
4 DO		4 DO		4 SO	
5 FR		5 FR		5 MO	14
6 SA		6 SA		6 DI	
7 SO		7 SO		7 MI	
8 MO	6	8 MO	10	8 DO	
9 DI		9 DI		9 FR	
10 MI		10 MI		10 SA	
11 DO		11 DO		11 SO	
12 FR		12 FR		12 MO	15
13 SA		13 SA		13 DI	
14 SO	Valentinstag	14 SO		14 MI	
15 MO	7	15 MO	11	15 DO	
16 DI		16 DI		16 FR	
17 MI		17 MI		17 SA	
18 DO		18 DO		18 SO	
19 FR		19 FR		19 MO	16
20 SA		20 SA		20 DI	
21 SO		21 SO		21 MI	
22 MO	8	22 MO	12	22 DO	
23 DI		23 DI		23 FR	
24 MI		24 MI		24 SA	
25 DO		25 DO		25 SO	
26 FR		26 FR	Karfreitag	26 MO	17
27 SA		27 SA		27 DI	
28 SO		28 SO	Ostersonntag	28 MI	
		29 MO	Ostermontag 13	29 DO	
		30 DI		30 FR	
		31 MI			

Jahres- und Sitzungsplan

Mai 2027		Juni 2027		Juli 2027	
1 SA	Tag der Arbeit	1 DI		1 DO	
2 SO		2 MI		2 FR	
3 MO	18	3 DO		3 SA	
4 DI		4 FR		4 SO	
5 MI		5 SA		5 MO	27
6 DO	Auffahrt	6 SO	Vatertag	6 DI	
7 FR		7 MO	23	7 MI	
8 SA		8 DI		8 DO	
9 SO	Muttertag	9 MI		9 FR	
10 MO	19	10 DO		10 SA	
11 DI		11 FR		11 SO	
12 MI		12 SA		12 MO	28
13 DO		13 SO		13 DI	
14 FR		14 MO	24	14 MI	
15 SA		15 DI		15 DO	
16 SO	Pfingstsonntag	16 MI		16 FR	
17 MO	Pfingstmontag 20	17 DO		17 SA	
18 DI		18 FR		18 SO	
19 MI		19 SA		19 MO	29
20 DO		20 SO		20 DI	
21 FR		21 MO	25	21 MI	
22 SA		22 DI		22 DO	
23 SO		23 MI		23 FR	
24 MO	21	24 DO		24 SA	
25 DI		25 FR		25 SO	
26 MI		26 SA		26 MO	30
27 DO	Fronleichnam	27 SO		27 DI	
28 FR		28 MO	26	28 MI	
29 SA		29 DI		29 DO	
30 SO		30 MI		30 FR	
31 MO	22			31 SA	

[illegible]

[illegible][illegible][illegible][illegible]

KW 33

AUGUST >

2026

[illegible]

[illegible][illegible][illegible][illegible]

KW 34

AUGUST >

2026

[illegible]

[illegible][illegible][illegible][illegible]

KW 35

AUGUST >

2026

[illegible]

[illegible][illegible][illegible][illegible]

KW 36

AUGUST >

2026

[illegible]

[illegible]

	Englisch
	Klassenrat
	Sport

[illegible]

KW 38
 <SEPTEMBER>
 2026

[illegible]

[illegible]

[illegible]

KW 39
 <SEPTEMBER>
 2026

[illegible]

[illegible]

[illegible]

KW 40
 <SEPTEMBER>
 2026

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

NOV

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

Spielideen

Bombenspiel:

(Bewegungsspiel)

Alle Kinder stehen in einem Kreis und ein Kind duckt sich in der Mitte. Das Kind in der Mitte zählt bis 20ig. Wenn es bei 20ig ist, öffnet es die Augen und ruft Bombe. Während dem das Kind zählt, wird ein Ball im Kreis herumgegeben. Sobald der Bombenruf ertönt, muss das Kind mit dem Ball absitzen und die Beine strecken.

Das Spiel geht weiter. Über das Kind, das am Boden sitzt, muss der Ball auch übergeben werden. Das heisst, man steigt über die Beine und gibt den Ball dem nächsten Kind. Immer mehr Kinder scheiden aus und gewonnen hat, wer als Letzter übrig bleibt.

15/14:

(Bewegungsspiel)

Ein Kind hält die Augen zu und zählt von 15 runter. Alle Kinder berühren dieses Kind und sagen ihren Namen. Dann verstecken sich alle. Nun darf das Kind, das gezählt hat, drei Schritte machen und alle Kinder, die es entdeckt, beim Namen rufen. Diese Kinder sind ausgeschieden und sitzen in einen definierten Bereich. Nun zählt das Kind von 14 runter. Alle Kinder, die noch im Spiel sind, berühren das Kind erneut und nennen wieder ihren Namen. Das Spiel geht so weiter, bis alle Kinder gefangen wurden. Das Letzte darf anschliessend zählen.

Peter und Esel:

(Konzentrationsspiel)

Alle Kinder sitzen im Kreis. Das erste Kind ist Esel. Das zweite Eins. Das dritte Zwei usw. Das letzte Kind ist Peter. Peter ist die beste Position. Esel beginnt und klatscht auf die Oberschenkel, beide Hände zusammen und hält dann die rechte Faust mit Daumen nach oben zur Schulter und dann die Linke. Alle machen dies dem Esel nach. Nun ruft der Esel im Takt (Oberschenkel: Esel - Klatschen: ruft - rechte Faust nach hinten: 2). Zwei muss sofort reagieren und im Takt eine neue Nummer oder Esel/Peter rufen. Sobald ein Kind ein Fehler macht, wird dieses Kind zu Esel und die andern rutschen eine Position nach oben. Beispiel: 3 macht ein Fehler, 1 und 2 steigen um eine Position 3 wird zu Esel.

Geräuschememory:

(Beruhigendes Spiel)

Die Lehrperson bittet alle SuS die Augen zu schliessen. Nun ruft sie eins und macht ein Geräusch (Wandtafel abwischen mit dem Schwamm) Dann ruft sie zwei und öffnet eine Schublade. Anschliessend sagt sie drei und rollt den Teppich auf. Die SuS dürfen die Augen danach öffnen und raten, welche Geräusche die LP gemacht hat. Wer das Letzte herausgefunden hat, ist nachher dran.

MUSTER

